

はじめに

「L-style cup」「L-style Young cup」ではn01トーナメントシステムを利用します。
本マニュアルはn01トーナメントシステムの操作方法となっています。
当日迄に目を通しておいてください。

トーナメント表にアクセスするQRコードは当日配布資料に記載されています。

ステップ1：トーナメントに参加

戻る トーナメント (開催中) **参加**

ラウンドロビン (2 Leg先取) ^
グループ1

名前	1	2	3	4
1 Player 1		①	③	⑤
2 Player 2	①		⑥	④
3 Player 3	③	⑥		②
4 Player 4	⑤	④	②	

①右上の参加ボタンを押す

初期パスワードは当日配布資料に記載されています。

キャンセル 参加設定 **完了**

プレイヤー名/チーム名

参加パスワード

②プレイヤー名を選択して
初期パスワードを入れる

新しいパスワードを入力してください。

確認のため新しいパスワードをもう一度入力してください。

キャンセル OK

③個別パスワードを設定

もし個別パスワードを忘れた場合は
コントロールでリセットできます。

戻る トーナメント (開催中) 終了

ラウンドロビン (2 Leg先取) ^
グループ1

名前	1	2	3	4
1 Player 1 ●		①	③	⑤
2 Player 2	①		⑥	④
3 Player 3	③	⑥		②
4 Player 4	⑤	④	②	

④参加すると試合可能なセルが水色になる

ステップ2：試合ボードに行く

ラウンドロビン (2 Leg先取) ^

グループ 1

	名前	1	2	3	4	勝敗	Legs	順位
1	Player 1 ●		2 - 1	3	5	1 - 0	2 - 1	2
2	Player 2	1 - 2		6	4	0 - 1	1 - 2	3
3	Player 3	3	6		0 - 2	0 - 1	0 - 2	4
4	Player 4	5	4	2 - 0		1 - 0	2 - 0	1

ラウンドロビンは自分の番号が一番小さい時に試合が可能です。

決勝トーナメント ^

準決勝
(2 Leg先取)

1	Player 1 ●	
4	Player 2	
2	Player 3	
3	Player 4	

決勝
(2 Leg先取)

決勝トーナメントはバッジ(赤丸)に記載されている番号が試合をするボード番号です。

ステップ3：試合結果の入力

試合が終了したら勝者が試合結果を入れてください。

水色になっている箇所に結果を入力できます。

ラウンドロビン (2 Leg先取) ^

グループ 1

名前	1	2	3	4	勝敗	Legs	順位
1 Player 1 ●		1	2	5			
2 Player 2	1		6	4			
3 Player 3	3	6		2			
4 Player 4	5	4	2				

決勝トーナメント ^

準決勝
(2 Leg先取)

決勝
(2 Leg先取)

1	Player 1 ●		
4	Player 4		
2	Player 2		
3	Player 3		

Player 1 Player 2

+ 2 - 1 +

詳細 v

キャンセル OK

① 終わった試合を押す

② 試合結果を入力してOKを押す

間違った結果を入れた場合はコントロールに伝えてください。コントロールで修正します。